# **Wzory:**

– określanie wektora

– długość wektora

– długość odcinka

– wzór na środek odcinka, jeśli znamy jego końce

– przesunięcie o wektor

# **Podsumowanie:**

– symetria względem osi OX

– symetria względem osi OY

– symetria względem punktu (0,0)

– to co nad osią X pozostaje bez zmian, to co pod odbijamy na górę

– to co po prawej odbijamy na lewo

– rozciągamy wzdłuż osi Y, całkowite – rozciągamy, ułamek – zwężamy

– rozciągamy wzdłuż osi X, całkowite – zwężamy, ułamek – rozszerzamy

# **Wykresy:**















